

مفردات مادة اساسيات تكنولوجيا المعلومات

11- بنية المقرر					
الأسبوع	الساعات	مخرجات التعلم المطلوبة	اسم الوحدة /أو الموضوع	طريقة التعليم	طريقة التقييم
الاول	3	الفصل 1: مقدمة الى اساسيات تكنولوجيا المعلومات	مقدمة الى اساسيات تكنولوجيا المعلومات ، الكمبيوتر واجياله وانظمة العد في الكمبيوتر	3 ساعة نظري وعملي	تحضير وامتحان يومي
الثاني	3	الفصل 2: أساسيات أجهزة الكمبيوتر	ثورة أجهزة الكمبيوتر، وملحقاته، ذاكرة الوصول العشوائي وذاكرة القراءة فقط، أجهزة الإدخال ، وأجهزة الإخراج	=	=
الثالث	3	=====	تقنية إنتل ثنائية النواة، تقنية Intel Core Duo ,2 تقنية Intel Quad Core	=	=
الرابع	3	=====	نظام رقم الكمبيوتر (السلسلة الثانية) , نظام الأعداد الثماني التحويل بين أنظمة الارقام	=	=

مفردات مادة اساسيات تكنولوجيا المعلومات

=	=	ثورة البرمجيات: الجدول الزمني بت ، بايت ، بيانات ومعلومات	الفصل 3 أساسيات برامج الكمبيوتر	3	الخامس
=	=	لغات برمجة الحاسوب، لغة البرمجة المهيكلة، لغة البرمجة الشيئية، (OOP) فئات مختلفة من لغات البرمجة، C لغة البرمجة، C ++ لغة البرمجة	=====	3	السادس
=	=	اللغة الأساسية المرئية، C # لغة البرمجة، حول مطور الويب المرئي، ملاحظة خاصة حول، IDE لغة برمجة جافا، لغة برمجة بايثون	=====	3	السابع
=	=	لغات البرمجة، HTML جافا سكريبت، لغة PHP ،XML	=====	3	الثامن

مفردات مادة اساسيات تكنولوجيا المعلومات

		<p style="text-align: center;">CGI</p> <p>تأليف البرمجيات</p> <p>نظام التشغيل ،</p> <p>DOS (نظام تشغيل) (القرص)</p> <p>نظام تشغيل مايكروسوفت، ويندوز</p> <p>أنظمة تشغيل أخرى،</p> <p>الفئات الأربعة لنظام التشغيل</p>			
=	=	<p>برامج المرافق،</p> <p>معالج الكلمات،</p> <p>برنامج النشر المكتبي،</p> <p>برنامج جداول البيانات الإلكترونية،</p> <p>برامج التطبيقات الأخرى من Microsoft Office</p> <p>مايكروسوفت أوفيس الأعداد: أوبن أوفيس،</p> <p>البرامج الرياضية والعلمية والإحصائية</p>	=====	3	التاسع
=	=	<p>محاكاة الكمبيوتر،</p> <p>إدارة قاعدة البيانات،</p> <p>قواعد بيانات الشركات،</p>	=====	3	العاشر

مفردات مادة اساسيات تكنولوجيا المعلومات

		<p>نظام رقم الكمبيوتر (السلسلة الثالثة)،</p> <p>التقديم: نظام الأرقام السداسي العشري،</p> <p>التحويل بين أنظمة العد المختلفة</p>			
=	=	<p>شبكة الكمبيوتر،</p> <p>تاريخ ثورة شبكة الكمبيوتر</p> <p>ثورة الشبكة: الجدول الزمني (في الستينيات والسبعينيات)،</p> <p>ثورة الشبكة: الجدول الزمني ،</p> <p>شبكة المنطقة المحلية (LAN)</p> <p>شبكة المنطقة الواسعة (WAN) ،</p> <p>شبكة منطقة العاصمة (MAN) ،</p> <p>شبكة المنطقة اللاسلكية،</p> <p>الإنترنت،</p> <p>الشبكات الخاصة الافتراضية (VPN)</p>	<p>الفصل 4 أساسيات شبكات الكمبيوتر</p>	3	<p>الحادي عشر</p>

مفردات مادة اساسيات تكنولوجيا المعلومات

=	=	الهيكل الأساسي للشبكة، الأجهزة المستخدمة في الشبكات، اتصالات رقمية، خرائط التدفق، والخوارزميات (الجزء الأول)	=====	3	الثاني عشر
=	=	مخطط الخوارزميات أو الرموز الزائفة، مخطط انسيابي ،وعناصر الخوارزمية وهيكلها	=====	3	الثالث عشر
=	=	عوامل التشغيل أو الرموز المستخدمة في رسم الخرائط، جداول منطقية AND و OR و NOT	=====	3	الرابع عشر
	=		امتحان الفصل الأول		الخامس عشر

مفردات مادة اساسيات تكنولوجيا المعلومات

=	=	<p>شبكة الويب العالمية (WWW)، كيف بدأت شبكة الويب العالمية، متصفح الويب كيفية استخدام URL، والارتباط التشعبي ، خادم الويب، الموقع</p>	<p>الفصل 5 : الأعمال التجارية على شبكة الويب العالمية</p>	3	السادس عشر
=	=	<p>البريد الإلكتروني ، ميزة البريد الإلكتروني، التجارة الإلكترونية، المبيعات عبر الإنترنت، التسوق عبر الإنترنت</p>	=====	3	السابع عشر
=	=	<p>الخدمات المصرفية عبر الإنترنت،</p>	=====	3	الثامن عشر

مفردات مادة اساسيات تكنولوجيا المعلومات

		التسوق عبر الإنترنت عبر النوافذ، التبادل الإلكتروني للبينات (EDI) ، العاملون عن بعد: سلالة جديدة من القوى العاملة، قاموس وموسوعة على الإنترنت			
=	=	أساسيات الرسومات، والوسائط المتعددة، البكسل والصور النقطية، رسومات يمكنك رؤيتها في كل مكان	الفصل 6 : أساسيات الرسومات والوسائط المتعددة	3	التاسع عشر
=	=	تنسيقات ملفات الرسومات، كيفية تحميل الصور على جهاز الكمبيوتر	=====	3	العشرون

مفردات مادة اساسيات تكنولوجيا المعلومات

=	=	الذكاء الاصطناعي ونظم المعلومات، معرف AI	الفصل السابع الذكاء الاصطناعي	3	الحادي والعشرون
=	=	مزايا نظام الخبراء، التعرف على الأنماط، تحليل الصور، برنامج التعرف على الكلام	=====	3	الثاني و العشرون
=	=	الشبكات العصبية، تكنولوجيا الروبوتات	=====	3	الثالث و العشرون
=	=	تعريف نظام المعلومات، أنواع مختلفة من نظم المعلومات، قسم نظم المعلومات	=====	3	الرابع و العشرون

مفردات مادة اساسيات تكنولوجيا المعلومات

=	=	<p>إدارة البيانات بشكل فعال، نظام تخزين IS ، شبكة منطقة التخزين (SAN) ، تطوير نظم المعلومات</p>	=====	3	الخامس و العشرون
=	=	<p>مستودع البيانات ، واستخراج البيانات، تطبيق عبارات شرطية (If-Else)</p>	=====	3	السادس و العشرون
=	=	<p>تطبيقات الكمبيوتر في شركات الطيران ، وصناعة الشحن، تطبيقات الحاسوب في الطب، تطبيقات الحاسوب في الصناعة المصرفية، تطبيقات الحاسب الآلي في التلفزيون والأفلام</p>	الفصل 8 تطبيقات الكمبيوتر في العمل والمدرسة والمنزل	3	السابع و العشرون

مفردات مادة اساسيات تكنولوجيا المعلومات

=	=	العمل عن بعد	=====	3	الثامن و العشرون
=	=	التهديدات والتدابير المضادة	الفصل 9 فهم أساسيات أمن الكمبيوتر	3	التاسع و العشرون
			امتحان الفصل الثاني		الثلاثون